

Elementos de Programação

Dezembro 2020

Mini-teste 5

Duração: 30m

Nesta avaliação não pode usar recursão, ciclos ou atribuições. Pode usar, sem necessitar de os definir, os combinadores `map`, `filter`, `any`, `all`, `reduce`, `nest`, `fixedpoint`, bem como definições `lambda` e por compreensão.

Existe um número arbitrário de **servidores**, identificados sequencialmente $(0, 1, 2, \dots)$, colocados inicialmente no plano nos seus pontos base. Esta informação (número de servidores e suas posições iniciais) é dada por uma lista como, por exemplo, `base = [(0, 0), (10, 10), (5, 5)]`, que no caso identifica três servidores (o servidor 0 inicialmente colocado em $(0, 0)$, o servidor 1 inicialmente colocado em $(10, 10)$, e o servidor 2 inicialmente colocado em $(5, 5)$).

Há também uma lista de **pedidos** (pontos no plano), que devem ser atendidos sequencialmente. Por exemplo, `reqs = [(1, 1), (10, 9), (4, 5), (10, 0)]`, sendo que cada pedido deve ser atendido deslocando para o ponto pedido um dos servidores.

Finalmente, há uma lista de **alocação** dos servidores, que determina qual o servidor que deve atender cada pedido. Por exemplo, `alcs = [0, 1, 2, 1]`.

Neste caso, ao atender o primeiro pedido, o servidor 0 desloca-se da sua base $(0, 0)$ para o ponto $(1, 1)$. Depois, ao atender o segundo pedido, o servidor 1 desloca-se da sua base $(10, 10)$ para o ponto $(10, 9)$. De seguida, ao atender o terceiro pedido, o servidor 2 desloca-se da sua base $(5, 5)$ para o ponto $(4, 5)$. Finalmente, ao atender o quarto e último pedido, o servidor 1 desloca-se da sua posição actual $(10, 9)$ para o ponto $(10, 0)$.

Considera-se a habitual distância Euclideana no plano, ou seja, $\text{dist}((x_1, y_1), (x_2, y_2)) = \sqrt{(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2}$, que pode ser facilmente calculada em *Python* pela seguinte definição, que pode usar livremente.

```
from math import sqrt
def dist(p,q):
    return sqrt((p[0]-q[0])**2+(p[1]-q[1])**2)
```

Deste modo o servidor 0 percorre uma distância $\text{dist}((0, 0), (1, 1)) = \sqrt{2}$, o servidor 1 percorre uma distância total $\text{dist}((10, 10), (10, 9)) + \text{dist}((10, 9), (10, 0)) = 1 + 9 = 10$, e o servidor 2 percorre uma distância $\text{dist}((5, 5), (4, 5)) = 1$. Pretende-se que os vários servidores percorram distâncias o mais aproximadas possível, pelo que o custo final das alocações é a diferença máxima entre as distâncias percorridas por eles, neste caso $10 - 1 = 9$.

Defina funcionalmente em *Python* as seguintes funções:

- difmaxmin** que dada uma lista não vazia de números calcula a diferença entre o máximo e o mínimo da lista; por exemplo, `difmaxmin([1.41, 10, 1])` deverá ser 9;
- cost** que dada uma lista base dos servidores, uma lista de pedidos, e uma lista de alocações, calcula o custo total das alocações face à situação inicial dada pela base e à lista de pedidos; por exemplo, `cost(base, reqs, alcs)` deverá ser 9;
- anybetter** que dada uma lista base dos servidores, uma lista de listas de pedidos, uma lista de listas de alocações, e um valor alvo, devolve `True` se existe nas listas dadas uma lista de pedidos e uma lista de alocações cujo custo total a partir da base dos servidores seja inferior ao valor alvo, e devolve `False` caso contrário; por exemplo, `anybetter(base, [reqs, [(1, 1), (10, 9), (4, 5), (10, 10)]], [alcs, [1, 1, 1, 1]], 9)` deverá ser `True` (pois para os pedidos $[(1, 1), (10, 9), (4, 5), (10, 10)]$ e as alocações `alcs` tem-se `cost(base, [(1, 1), (10, 9), (4, 5), (10, 10)], alcs)` igual a 1).

Elementos de Programação

Dezembro 2020

Mini-teste 5

Duração: 30m

Nesta avaliação não pode usar recursão, ciclos ou atribuições. Pode usar, sem necessitar de os definir, os combinadores `map`, `filter`, `any`, `all`, `reduce`, `nest`, `fixedpoint`, bem como definições `lambda` e por compreensão.

Existe um número arbitrário de **servidores**, identificados sequencialmente $(0, 1, 2, \dots)$, colocados inicialmente numa linha nos seus pontos base. Esta informação (número de servidores e suas posições iniciais) é dada por uma lista como, por exemplo, `base=[0,-5,10]`, que no caso identifica três servidores (o servidor 0 inicialmente colocado em 0, o servidor 1 inicialmente colocado em -5 , e o servidor 2 inicialmente colocado em 10).

Há também uma lista de **pedidos** (pontos na linha), que devem ser atendidos sequencialmente. Por exemplo, `reqs=[-7,0,3,20]`, sendo que cada pedido deve ser atendido deslocando para o ponto pedido, ao longo da linha, um dos servidores.

Finalmente, há uma lista de **alocação** dos servidores, que determina qual o servidor que deve atender cada pedido. Por exemplo, `alcs=[1,0,2,2]`.

Neste caso, ao atender o primeiro pedido, o servidor 1 desloca-se da sua base -5 para o ponto -7 . Depois, ao atender o segundo pedido, o servidor 0 desloca-se da sua base 0 para o ponto 0 (ou seja, não necessita de se mover). De seguida, ao atender o terceiro pedido, o servidor 2 desloca-se da sua base 10 para o ponto 3. Finalmente, ao atender o quarto e último pedido, o servidor 2 desloca-se da sua posição actual 3 para o ponto 20.

Considera-se a habitual distância na linha, ou seja, $\text{dist}(x, y) = |x - y|$, que pode ser facilmente calculada em *Python* pela seguinte definição, que pode usar livremente.

```
def dist(p,q):
    return abs(p-q)
```

Deste modo o servidor 0 percorre uma distância $\text{dist}(0, 0) = 0$, o servidor 1 percorre uma distância total $\text{dist}(-5, -7) = 2$, e o servidor 2 percorre uma distância $\text{dist}(10, 3) + \text{dist}(3, 20) = 7 + 17 = 24$. Pretende-se calcular o custo total das alocações, que é a soma das distâncias totais percorridas pelos vários servidores. No exemplo, tem-se custo $0 + 2 + 24 = 26$.

Defina funcionalmente em *Python* as seguintes funções:

- pathof** que dado um servidor, uma lista base dos servidores, uma lista de listas de pedidos, e uma lista de listas de alocações, calcula a lista dos pontos percorridos pelo servidor dado (o seu caminho), tendo em conta a base, os pedidos e as alocações dadas; e **pathlen** que dado um caminho (lista de pontos) calcula a distância total correspondente às deslocamentos de cada ponto para o seguinte na lista; por exemplo, `pathof(2,base,reqs,alcs)` deverá ser `[10,3,20]`, e `pathlen([10,3,20])` deverá ser 24;
- calcdist** que dada uma lista base dos servidores, uma lista de pedidos, e uma lista de alocações, calcula o custo total; por exemplo, `calcdist(base,reqs,alcs)` deverá ser 26;
- posmin** que dada uma matriz calcula (um)a posição na matriz do seu valor mínimo; e use-a para definir uma função **bestcomb**, que dado o número de servidores a considerar, uma lista de listas de pedidos, e uma lista de listas de alocações, calcula o par (i, j) a que corresponde (um)a combinação, pedidos na posição i e alocações na posição j , a que corresponda um menor custo total relativamente à lista base dos servidores em que todos estão colocados no ponto 0; por exemplo, `posmin([[27, 34, 27], [2, 1, 2]])` deverá ser $(1, 1)$, e portanto também `bestcomb(3, [reqs, [0, 1, 1, 1]], [alcs, [0, 0, 0, 0], alcs])` deverá ser $(1, 1)$.

Elementos de Programação

Dezembro 2020

Mini-teste 5

Duração: 30m

Nesta avaliação não pode usar recursão, ciclos ou atribuições. Pode usar, sem necessitar de os definir, os combinadores `map`, `filter`, `any`, `all`, `reduce`, `nest`, `fixedpoint`, bem como definições `lambda` e por compreensão.

Consideramos tarefas da forma (d, p) onde d é um inteiro que indica o prazo máximo em que a tarefa deve ser executada, e p é a penalização a pagar se a tarefa não for executada dentro do prazo.

Uma *calendarização* é uma lista de tarefas que estabelece o instante em que cada tarefa é executada. Por exemplo, com a calendarização

```
calend=[(1,30),(2,10),(1,100),(3,5)]
```

está-se a estipular que a tarefa $(1, 30)$ é executada no instante 0 (o que cumpre o prazo e não paga penalidade), depois a tarefa $(2, 10)$ é executada no instante 1 (o que também cumpre o prazo e não paga penalidade), de seguida a tarefa $(1, 100)$ é executada no instante 2 (o que não cumpre o prazo e paga 100 de penalização), e finalmente a tarefa $(3, 5)$ é executada no instante 3 (o que cumpre o prazo e não paga penalização).

A penalização total associada à calendarização é portanto $0+0+100+0=100$.

Defina funcionalmente em *Python* as seguintes funções:

- (a) `penal` que dada uma lista de calendarização de tarefas calcula a penalização total que lhe está associada; por exemplo, `penal(calend)` deverá ser 100;
- (b) `melhor` que dada uma lista de listas de calendarização, calcula (um)a calendarização na lista com menor penalização total associada; por exemplo, o resultado de avaliar a expressão `melhor([calend, [(1,100),(1,30),(2,10),(3,5)])` deverá ser a calendarização `[(1,100),(1,30),(2,10),(3,5)]`;
- (c) `recalendar` que dada uma lista de calendarização, e uma posição nessa lista, calcula todas as listas de calendarização que resultam da lista dada atrasando ou adiantando a tarefa na posição dada de todas as maneiras possíveis mas mantendo a ordem relativa das restantes tarefas; e use-a para definir uma função Booleana `recalpos` que dada uma lista de calendarização, e uma posição nessa lista, verifica se a calendarização dada pode ser melhorada recalendarizando a tarefa na posição indicada; por exemplo, `recalendar(calend,2)` resulta na lista `[(1,100),(1,30),(2,10),(3,5)]`, `[(1,30),(1,100),(2,10),(3,5)]`, `[(1,30),(2,10),(3,5),(1,100)]`, e portanto o resultado de `recalpos(calend,2)` deverá ser `True`.

Elementos de Programação

Dezembro 2020

Mini-teste 5

Duração: 30m

Nesta avaliação não pode usar recursão, ciclos ou atribuições. Pode usar, sem necessitar de os definir, os combinadores `map`, `filter`, `any`, `all`, `reduce`, `nest`, `fixedpoint`, bem como definições `lambda` e por compreensão.

Consideramos tarefas da forma `d`, onde `d` é um inteiro que indica o prazo máximo em que a tarefa deve ser executada, considerando-se uma falha caso a tarefa seja executada fora do prazo.

Uma *calendarização* é uma lista de tarefas que estabelece o instante em que cada tarefa é executada. Por exemplo, com a calendarização

```
calend=[1,2,1,0]
```

está a estipular-se que a tarefa 1 é executada no instante 0 (o que cumpre o prazo), depois a tarefa 2 é executada no instante 1 (o que também cumpre o prazo), de seguida a tarefa 1 é executada no instante 2 (o que não cumpre o prazo e corresponde a uma falha, pois o prazo é falhado por 1 instante), e finalmente a tarefa 0 é executada no instante 3 (o que não cumpre o prazo e corresponde a outra falha, pois o prazo é falhado por 3 instantes).

O número total de falhas associado à calendarização é portanto 2.

Defina funcionalmente em *Python* as seguintes funções:

- (a) `nfalhas` que dada uma lista de calendarização de tarefas calcula o número total de falhas associado; por exemplo, `nfalhas(calend)` deverá ser 2;
- (b) `menosfalhas` que dada uma lista de listas de calendarização, calcula (um)a calendarização nessa lista com número mínimo de falhas; por exemplo, o resultado de avaliar `menosfalhas([calend, [0,2,5,3]])` deverá ser `[0,2,5,3]`;
- (c) `antecip` que dada uma lista de calendarização, e uma posição nessa lista, calcula todas as listas de calendarização que resultam da lista dada antecipando a tarefa na posição dada de todas as maneiras possíveis mas mantendo a ordem relativa das restantes tarefas; e use-a para definir uma função `antpos` que dada uma lista de calendarização, e uma posição nessa lista, devolve a melhor de entre a calendarização dada e todas as que se obtêm antecipando-lhe a tarefa na posição dada; por exemplo, `antecip(calend,3)` resulta na lista `[[0,1,2,1], [1,0,2,1], [1,2,0,1]]`, e portanto o resultado de `antpos(calend,3)` deverá ser `[0,1,2,1]`.

Elementos de Programação

V5

Dezembro 2020

Mini-teste 5

Duração: 30m

Nesta avaliação não pode usar recursão, ciclos ou atribuições. Pode usar, sem necessitar de os definir, os combinadores `map`, `filter`, `any`, `all`, `reduce`, `nest`, `fixedpoint`, bem como definições `lambda` e por compreensão.

Consideramos configurações de memória dadas por listas de valores (sem repetições). Por exemplo,

```
mem=[23,5,14,77].
```

O custo de aceder a cada valor numa dada configuração da memória é a posição que ocupa. Assim, no exemplo, aceder ao valor 23 tem custo 0, aceder ao valor 5 tem custo 1, aceder ao valor 14 tem custo 2, e aceder ao valor 77 tem custo 3.

Uma lista de *pedidos* é uma lista (com possíveis repetições) de valores em memória, que devem ser acedidos. O custo total de aceder aos pedidos é a soma dos custos associados ao acesso a cada um dos valores. Assim, por exemplo, para a lista de pedidos

```
req=[5,14,5,5,77,23]
```

tem-se um custo total igual a $1+2+1+1+3+0=8$.

Defina funcionalmente em *Python* as seguintes funções:

- (a) `custo` que dada uma configuração de memória, e uma lista de pedidos, calcula o seu custo total; por exemplo, `custo(mem,req)` deverá ser 8;
- (b) `maisvisitada` que dada uma configuração de memória, e uma lista de pedidos, calcula (um)a posição da célula de memória mais visitada para satisfazer os pedidos; por exemplo, `maisvisitada(mem,req)` deverá ser 1 (a posição da memória correspondente ao valor 5, que é o que mais vezes ocorre na lista de pedidos);
- (c) `melhorcomb` que dada uma lista de configurações de memória, e uma lista de listas de pedidos, calcula o par (i,j) a que corresponde (um)a combinação da configuração de memória na posição i com a lista de pedidos na posição j , nas respectivas listas, que minimiza o custo total; por exemplo, o resultado de avaliar a expressão dada por `melhorcomb([mem,[5,14,77,23],[77,23,14,5]],[req,[23,23,23]])` deverá ser $(0,1)$ (correspondente à configuração de memória `mem` e à lista de pedidos `[23,23,23]`, cujo custo associado é 0).

Elementos de Programação

Dezembro 2020

Mini-teste 5

Duração: 30m

Nesta avaliação não pode usar recursão, ciclos ou atribuições. Pode usar, sem necessitar de os definir, os combinadores `map`, `filter`, `any`, `all`, `reduce`, `nest`, `fixedpoint`, bem como definições `lambda` e por compreensão.

Consideramos configurações de memória dadas por listas de valores (sem repetições). Por exemplo,

```
mem=[16,8,11,20].
```

O custo de aceder a cada valor numa dada configuração da memória é a posição que ocupa. Assim, no exemplo, aceder ao valor 16 tem custo 0, aceder ao valor 8 tem custo 1, aceder ao valor 11 tem custo 2, e aceder ao valor 20 tem custo 3.

Uma lista de *pedidos* é uma lista (com possíveis repetições) de valores em memória, que devem ser acedidos. Por exemplo,

```
req=[11,8,11,11,20,16].
```

Dada uma configuração de memória, associa-se a cada lista de pedidos a lista dos custos correspondentes aos acessos. No caso, ter-se-ia

```
custos=[2,1,2,2,3,0].
```

O custo total dos acessos é a soma dos valores na lista de custos, neste caso $2+1+2+2+3+0=10$.

Defina funcionalmente em *Python* as seguintes funções:

- `custtotal` que dada uma lista de custos, calcula o seu custo total; por exemplo, o resultado de `custtotal(custos)` deverá ser 10;
- `melhores` que dada uma lista de listas de custos, calcula o par formado pela lista das listas de custos com custo total dos acessos mínimo (de entre as que são dadas), e pelo respectivo custo; por exemplo, `melhores([custos,[25]],[2,2,2,2,2])` deverá ser `([custos,[2,2,2,2,2]],10)`;
- `troca` que dada uma lista e dois valores distintos `x,y` calcula a lista que resulta de trocar as ocorrências de `x` por `y` e as ocorrências de `y` por `x`; e use-a para definir uma função `melhoresportroca` que dada uma lista de custos, e o seu custo máximo, calcula a lista das listas de custos obtidas por troca de dois valores a partir da lista de custos dada que têm menor custo; por exemplo, `troca(custos,1,3)` resulta na lista `[2,3,2,2,1,0]`, e `melhoresportroca(custos,3)` resulta na lista `[[0,1,0,0,3,2]]` (que resulta da troca de 0 com 2, que é a única troca cujo resultado tem custo 6, tendo todas as outras possibilidades custos superiores).

Elementos de Programação

Dezembro 2020

Mini-teste 5

Duração: 30m

Nesta avaliação não pode usar recursão, ciclos ou atribuições. Pode usar, sem necessitar de os definir, os combinadores `map`, `filter`, `any`, `all`, `reduce`, `nest`, `fixedpoint`, bem como definições `lambda` e por compreensão.

Consideram-se listas de valores numéricos. Em muitas situações é importante que trabalhem com listas ordenadas (por ordem crescente, em sentido lato). Quando numa dada lista o valor numa certa posição é menor que o valor anterior dizemos que se trata de uma inversão.

Por exemplo, a lista `w=[1,2,3,4,3,5,5,0]` tem 2 inversões ($4 > 3$ e $5 > 0$).

Obviamente, uma lista ordenada não tem inversões. Por essa razão dizemos que uma lista está melhor ordenada que outra se tiver um menor número de inversões ou, caso tenham o mesmo número de inversões, se a primeira inversão for mais tardia (o que significa que tem um segmento inicial ordenado mais comprido).

Defina funcionalmente em *Python* as seguintes funções:

- (a) `invs` que dada uma lista de números, calcula o par formado pelo seu número de inversões e pela posição em que ocorre a primeira inversão (ou o comprimento da lista caso esta esteja ordenada); por exemplo, `invs(w)` deverá ser `(2,4)`;
- (b) `melhorord` que dada uma lista de listas, calcula (um)a posição da lista (de entre as listas dadas) que está melhor ordenada; por exemplo, `melhorord([w, [1,2,3,3,4,5,5,0]])` deverá ser `1` (correspondendo à lista `[1,2,3,3,4,5,5,0]`, pois `invs([1,2,3,3,4,5,5,0])` é `(1,7)`).
- (c) `todastrocas` que dada uma lista calcula a lista de todas as listas que resultam de trocar os elementos em quaisquer duas posições da lista dada; e use-a para definir uma função Booleana `valetrocar` que dada uma lista de valores determina se por uma troca de valores entre duas posições da lista seria possível melhorar a ordenação da lista dada; por exemplo, `todastrocas([1,2,3])` resulta na lista `[[2,1,3], [3,2,1], [1,3,2]]`, e `valetrocar(w)` deverá ser `True` (pois a lista `[1,2,3,3,4,5,5,0]` é uma das trocas possíveis).

Elementos de Programação

Dezembro 2020

Mini-teste 5

Duração: 30m

Nesta avaliação não pode usar recursão, ciclos ou atribuições. Pode usar, sem necessitar de os definir, os combinadores `map`, `filter`, `any`, `all`, `reduce`, `nest`, `fixedpoint`, bem como definições `lambda` e por compreensão.

Consideram-se listas de valores numéricos. Em muitas situações é importante que trabalhem com listas ordenadas (por ordem crescente, em sentido lato). Qualquer lista, mesmo que não ordenada, pode ser decomposta em segmentos ordenados.

Por exemplo, à lista $w=[1,2,3,4,3,5,5,0]$ corresponde a lista (de listas) de segmentos ordenados $[[1,2,3,4], [3,5,5], [0]]$.

Dizemos que a taxa de ordenação de uma lista é o comprimento do seu maior segmento ordenado, a dividir pelo comprimento total.

Obviamente, uma lista ordenada tem apenas um segmento e a sua taxa de ordenação é 1. A taxa de ordenação da lista w é 0.5.

Defina funcionalmente em *Python* as seguintes funções:

- (a) `segs` que dada uma lista de números, calcula a sua lista de segmentos; e `junta` que dada uma lista de segmentos, inverte o processo, e calcula a lista original; por exemplo, o resultado de avaliar `segs(w)` deverá ser $[[1,2,3,4], [3,5,5], [0]]$, e portanto o resultado de `junta([[1,2,3,4], [3,5,5], [0]])` deverá ser w ;
- (b) `taxa` que dada uma lista de valores calcula a sua taxa de ordenação; por exemplo, `taxa(w)` deverá ser 0.5;
- (c) `bestof` que dada uma lista de listas calcula o máximo valor da taxa de ordenação de uma das suas listas; por exemplo `bestof([w, [3,5,5,0,1,2,3,4], [3,2,1]])` deverá ser 0.625 (que é o valor de `taxa([3,5,5,0,1,2,3,4])`), já que `taxa([3,2,1])` vale apenas 0.333).