## Instituto Superior Técnico

Lic. em Matemática Aplicada e Computação Mestrado Integrado em Eng. Biomédica

# Elementos de Programação

19 de Janeiro de 2018

Exame 1

Duração: 2h30

#### Grupo I (5 valores)

Sabe-se que para todo o número inteiro positivo n existem inteiros não-negativos i,j,k que são palíndromos (na habitual notação decimal) tais que n=i+j+k. Por exemplo, tem-se 31415926=31400413+15251+262.

Defina imperativamente em *Python* uma função threepals que dado um inteiro positivo n devolva um triplo de palíndromos (i,j,k) cuja soma seja n. Pode usar, sem a definir, uma função auxiliar palQ que dado um número natural devolve True se se tratar de um palíndromo, e False caso contrário.

Resolução:

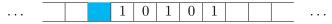
#### Grupo II (4+4 valores)



Considere o tipo de dados *tape* que consiste de uma fita de memória infinita dividida em células, onde cada célula pode conter um símbolo (no exemplo temos 0, 1 e células vazias), equipada com uma cabeça de leitura/escrita (cuja posição é indicada na figura pela célula sombreada). Identificaram-se as seguintes operações:

- new(): tape vazia (todas as células estão vazias);
- left(t): tape que resulta de t movendo a cabeça de leitura/escrita para a célula imediatamente à esquerda;
- right(t): tape que resulta de t movendo a cabeça de leitura/escrita para a célula imediatamente à direita;
- blankQ(t): True se e só se está vazia a célula de memória onde está posicionada a cabeça de leitura/escrita de t;
- read(t): símbolo que está em t na célula de memória onde está posicionada a cabeça de leitura/escrita;
- write(t,s): tape que resulta de t escrevendo o símbolo s na célula de memória onde está posicionada a cabeça de leitura/escrita;
- tbfQ(e): True se e só se e é uma tape bem formada.

Por exemplo, sendo t a tape indicada acima, left(write(left(t),1)) deverá resultar na tape

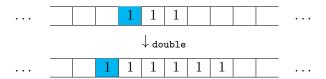


a) Desenvolva em Python uma implementação eficiente deste tipo de dados, de modo a que cada tape seja representada por uma lista da forma  $[p,(p_1,s_1),...,(p_n,s_n)]$  onde p é um inteiro que identifica a posição actual da cabeça de leitura/escrita, cada  $p_i$  é um inteiro que identifica a posição de uma célula não vazia e  $s_i$  é o símbolo nela inscrito. Convenciona-se que as células são numeradas sequencialmente e que 0 corresponde à posição original da cabeça de leitura/escrita no momento de criação da tape).

#### Resolução:

```
def new():
    return [0]
def left(t):
    t[0]=t[0]-1
    return t
def right(t):
   t[0]=t[0]+1
    return t
def blankQ(t):
    return t[0] not in [p[0] for p in t[1:]]
def read(t):
    return [p[1] for p in t[1:] if p[0]==t[0]][0]
def write(t,s):
    return [t[0]]+[p for p in t[1:] if p[0]!=t[0]]+[(t[0],s)]
def tbfQ(e):
    pairsok=all([(type(p) is tuple) and len(p)==2 and (type(p[0]) is int) for p in e[1:]])
    nodups=all([p[0]!=q[0] or p[1]==q[1] for p in e[1:] for q in e[1:]])
return (type(e) is list) and len(e)>0 and (type(e[0]) is int) and pairsok and nodups
```

b) Desenvolva em *Python*, sobre a camada de abstracção acima desenvolvida e assegurando a independência da implementação, uma função double que, recebendo uma *tape* cuja cabeça de leitura/escrita está colocada na célula mais à esquerda de uma sequência finita de 1s (com todas as outras células vazias), devolve a *tape* alterada por forma a que no final a sua cabeça de leitura/escrita esteja colocada na célula mais à esquerda de uma sequência de 1s com o dobro do tamanho.



Resolução:

```
def double(t):
    n=0
    while not(blankQ(t)):
        n=n+1
        t=right(t)
    while n!=0:
        n=n-1
        t=write(t,1)
        t=right(t)
    left(t)
    while not(blankQ(t)):
        t=left(t)
    t=right(t)
    return t
```

### Grupo III (4 valores)

Neste exercício não pode usar recursão, ciclos ou atribuições, nem <u>strings</u>. Pode usar, sem necessitar de os definir, os combinadores map, reduce, any, all, filter, nest, fixedpoint, bem como definições lambda e por compreensão.

Considere o seguinte programa em Python.

```
def f(w):
    def g(i):
        if 2*i>len(w) or w[i-1]!=w[len(w)-i]:
            return i
    else:
        return i+1

return 2*fixedpoint(g,1)>len(w)
```

Implemente funcionalmente em *Python*, tirando partido da função **f** definida acima, a função **palQ** usada no **Grupo I**.

#### Resolução:

Como f verifica se uma dada lista é uma capicua, um número será um palíndromo se a lista dos seus dígitos for aceite por f.

```
def diglist(n):
    def trunc(pair):
        if pair[0]==0:
            return pair
        else:
            return (pair[0]//10,[pair[0]%10]+pair[1])
    return fixedpoint(trunc,(n,[]))[1]

def palQ(n):
    return f(diglist(n))
```

#### Grupo IV (3 valores)

Considere o seguinte programa imperativo PROG.

```
i=len(w)
r=0
while i!=0:
    i=i-1
    r=w[i]+x*r
```

Demonstre que é válida a asserção

$$\{\mathtt{True}\} \; \mathtt{PROG} \; \{\mathtt{r} == \sum_{\mathtt{0} \leq \mathtt{j} < \mathtt{len}(\mathtt{w})} \mathtt{w}[\mathtt{j}] * \mathtt{x}^\mathtt{j} \}.$$

Resolução: Considera-se a estrutura de ciclo inicializado

$$\begin{array}{l} \text{PROG} \left\{ \begin{array}{c} & \texttt{i} = \texttt{len}(\texttt{w}) \\ & \texttt{r} = \texttt{0} \end{array} \right\} \\ & \text{while i!} = \texttt{0:} \\ & \texttt{i} = \texttt{i} - \texttt{1} \\ & \texttt{r} = \texttt{w}[\texttt{i}] + \texttt{x*r} \end{array} \right\} \\ \begin{array}{l} \texttt{PASSO} \end{array} \right\} \\ \texttt{CICLO}$$

e a condição invariante do ciclo

$$C_{\mathrm{inv}} \equiv (\mathtt{r} == \sum_{\mathtt{i} \leq \mathtt{j} < \mathtt{len}(\mathtt{w})} \mathtt{w}[\mathtt{j}] * \mathtt{x}^{\mathtt{j-i}}).$$

A demonstração da asserção segue abaixo, onde surgem a vermelho justificações para a validade das condições Booleanas.

