

Instituto Superior Técnico
Lic. em Matemática Aplicada e Computação
Mestrado Integrado em Eng. Biomédica

Elementos de Programação

3 de Fevereiro de 2017

Exame 2

Duração: 2h30

Número: _____ Nome: _____

Grupo I (5 valores)

Neste exercício não pode usar definições por compreensão. As únicas operações sobre listas permitidas são: lista vazia (`[]`), acesso aos elementos da lista por posição (`lis[pos]`), seccionamento da lista (`lis[pos:pos]`), concatenação (`+`) e cálculo do comprimento (`len`). Pode usar `range`.

Defina imperativamente em *Python* uma função `quants` que dada uma lista `w` de números positivos e um número alvo `k` não negativo, devolva a lista de todas as listas de quantidades naturais $[q_0, \dots, q_{\text{len}(w)-1}]$ tais que

$$\sum_{i=0}^{\text{len}(w)-1} (q_i * w[i]) == k.$$

Nomeadamente, `quants([1,2,5],6)` deverá ser `[[6, 0, 0], [0, 3, 0], [2, 2, 0], [4, 1, 0], [1, 0, 1]]`.

Resolução:

```
def pad(w,n):
    while len(w)<n:
        w=w+[0]
    return w

def quants(vals,quant):
    res=[]
    hips=[(0,[])]
    for x in vals:
        newhips=[]
        for (tot,h) in hips:
            n=0
            while tot+n*x<=quant:
                if tot+n*x==quant:
                    res=res+[pad(h+[n],len(vals))]
                else:
                    newhips=newhips+[(tot+n*x,h+[n])]
                n=n+1
            hips=newhips
    return res
```

Grupo II (4+4 valores)

Considere filas de espera com prioridades e tolerâncias, em que cada elemento entra na fila com uma dada prioridade e tolerância (inteiros positivos).

A prioridade permite que o elemento ultrapasse na fila todos os elementos com prioridade inferior. A tolerância decreta sempre que sai um elemento da fila e faz com que o elemento abandone a fila ao chegar a 0. Identificaram-se as seguintes operações:

- `vazia`: fila vazia;
- `entra(f,x,p,t)`: fila que resulta da entrada na fila `f` do elemento `x` com prioridade `p` e tolerância `t`;
- `prox(f)`: elemento que está no início da fila `f`;
- `sai(f)`: fila que resulta da saída do próximo elemento de `f`;
- `compr(f)`: número de elementos de `f`;
- `fptbfQ(e)`: True se e só se `e` é uma fila com prioridades e tolerâncias bem formada.

Note, por exemplo, que deve ser `c` o resultado de

```
prox(sai(entra(entra(entra(vazia(),c,1,10),b,4,1),a,5,3))).
```

- a) Desenvolva em *Python* uma implementação eficiente deste tipo de dados, de modo a que cada fila com prioridades e tolerâncias seja representada por uma lista da forma $[(x_1, p_1, t_1), \dots, (x_n, p_n, t_n)]$ onde os elementos surgem por ordem de saída, isto é, cada x_i é o i -ésimo elemento que sairá da fila (se a sua tolerância t_i o permitir).

Resolução:

```
In [1]: def vazia():
        return []

        def entra(f,x,p,t):
            f.insert(pos(f,p),(x,p,t))
            return f

        def pos(f,p):
            pos=0
            while pos<len(f) and f[pos][1]>=p:
                pos=pos+1
            return pos

        def prox(f):
            assert f!=[]
            return f[0][0]

        def sai(f):
            return [(x,p,t-1) for (x,p,t) in f[1:] if t>1]

        def compr(f):
            return len(f)

        def fptbfQ(e):
            def intpos(a):
                return (type(a) is int) and a>0
            def triplo(x):
                return (type(x) is tuple) and len(x)==3 and intpos(x[1]) and intpos(x[2])

            return (type(e) is list) and all([triplo(x) for x in e])
```

- b) Desenvolva em *Python*, sobre a camada de abstracção acima desenvolvida e assegurando a independência da implementação, uma função `maxprio` que recebendo uma fila de espera com prioridades e tolerâncias não vazia `f` calcula a prioridade máxima de algum elemento na fila `f` (pode assumir que os elementos na fila são $1, 2, 3, \dots, n$ onde n é o seu comprimento).

Resolução:

```
In [1]: def maxprio(f):
        n=compr(f)
        assert n!=0
        p=1
        cont=True
        while cont:
            fnova=entra(f,n+1,p+1,1)
            if prox(fnova)==n+1:
                cont=False
            else:
                p=p+1
        return p
```

Grupo III (4 valores)

Neste exercício não pode usar recursão, ciclos ou atribuições. Pode usar, sem necessitar de os definir, os combinadores `map`, `reduce`, `any`, `all`, `filter`, `nest`, `fixedpoint`, bem como definições `lambda` e por compreensão.

Implemente funcionalmente em *Python* o algoritmo de ordenação *mergesort*.

Resolução:

```
In [1]: def mergesort(w):
        def merge(duas):
            def maux(tres):
                if len(tres[1])==0 and len(tres[2])==0:
                    return tres
                elif len(tres[1])==0 or len(tres[2])==0:
                    return [tres[0]+tres[1]+tres[2],[],[ ]]
                elif tres[1][0]<=tres[2][0]:
                    return [tres[0]+[tres[1][0]],tres[1][1:],tres[2]]
                else:
                    return [tres[0]+[tres[2][0]],tres[1],tres[2][1:]]
            return fixedpoint(maux,[[]]+duas)[0]
        def step(lista):
            if len(lista)<2:
                return lista
            else:
                return [merge(lista[2*i:2*i+2]) for i in range(len(lista)//2)]+([ if len(lista)%2==0 else [lista[-1]]])
        if len(w)==0:
            return [ ]
        else:
            return fixedpoint(step,[x for x in w])[0]
```

Grupo IV (3 valores)

Considere o seguinte programa imperativo PROG.

```
r=0
y=0
while x!=y:
    r=r+2*y+1
    y=y+1
```

Demonstre que é válida a asserção

$$\{\text{True}\} \text{PROG} \{r == x**2\}.$$

Resolução: Considera-se a estrutura de ciclo inicializado

$$\text{PROG} \left\{ \begin{array}{l} r = 0 \\ y = 0 \\ \text{while } x \neq y : \\ \quad r = r + 2 * y + 1 \\ \quad y = y + 1 \end{array} \right. \left. \begin{array}{l} \left. \begin{array}{l} \left. \begin{array}{l} \\ \\ \end{array} \right\} \text{INIC} \\ \left. \begin{array}{l} \\ \\ \end{array} \right\} \text{PASSO} \end{array} \right\} \text{CICLO}$$

e a condição invariante do ciclo

$$C_{\text{inv}} \equiv (r == y**2).$$

A demonstração da asserção segue abaixo, onde surgem a vermelho justificações para a validade das condições Booleanas.

$$\begin{array}{c}
\text{obviamente } y^{**2} + 2 * y + 1 == (y + 1)^{**2} \\
\frac{}{(C_{inv} \text{ and } x! = y) \Rightarrow x + 2 * y + 1 == (y + 1)^{**2}} \quad (\text{Rval}) \\
\frac{}{\{C_{inv} \text{ and } x! = y\} x = x + 2 * y + 1 \{x == (y + 1)^{**2}\}} \quad (\text{Rpre}) \\
\frac{}{\{x + 2 * y + 1 == (y + 1)^{**2}\} x = x + 2 * y + 1 \{x == (y + 1)^{**2}\}} \quad (\text{Rratr}) \\
\frac{}{\{x == (y + 1)^{**2}\} x = x + 1 \{C_{inv}\}} \quad (\text{Rseq}) \\
\frac{}{\{C_{inv} \text{ and } x! = y\} \text{PASSO } \{C_{inv}\}} \quad (\text{Riter}) \\
\frac{}{\{C_{inv}\} \text{CICLO } \{C_{inv} \text{ and not } (x! = y)\}} \quad (\text{Rseq}) \\
\frac{}{\{C_{inv}\} \text{CICLO } \{x == x^{**2}\}} \quad (\text{Rpos}) \\
\text{se } x == y \text{ e } x == y^{**2} \text{ então } x == x^{**2} \\
\frac{}{(C_{inv} \text{ and not } (x! = y)) \Rightarrow x == x^{**2}} \quad (\text{Rval}) \\
\frac{}{} \quad (\text{Rpos})
\end{array}$$

$$\begin{array}{c}
0^{**2} \acute{e} 0 \\
\frac{}{\text{True} \Rightarrow 0 == 0^{**2}} \quad (\text{Rval}) \\
\frac{}{\{0 == 0^{**2}\} x = 0 \{x == 0^{**2}\}} \quad (\text{Rratr}) \\
\frac{}{\{\text{True}\} x = 0 \{x == 0^{**2}\}} \quad (\text{Rpre}) \\
\frac{}{\{x == 0^{**2}\} y = 0 \{C_{inv}\}} \quad (\text{Rratr}) \\
\frac{}{\{\text{True}\} \text{INIC } \{C_{inv}\}} \quad (\text{Rseq}) \\
\frac{}{\{\text{True}\} \text{PROG } \{x == x^{**2}\}} \quad (\text{Rseq}) \\
\frac{}{\{C_{inv}\} \text{CICLO } \{x == x^{**2}\}} \quad (\text{Rseq}) \\
: \\
\frac{}{} \quad (\text{Rseq})
\end{array}$$

